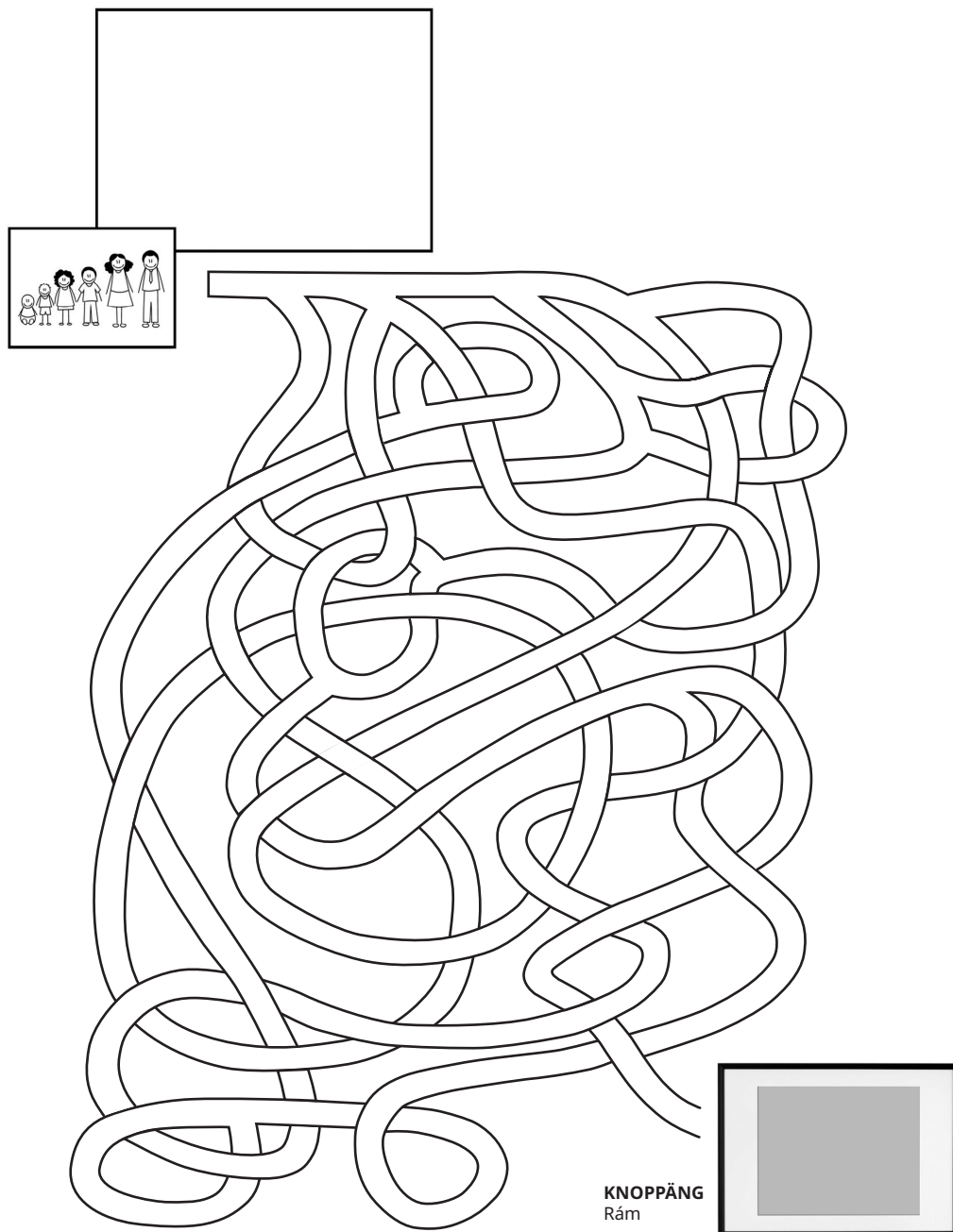


Rodinný portrét

Nakresli svou rodinu a najdi cestu do rámu na obraz.



Spojování

Spoj dvojice, které patří sobě. Na každou dvojici vyber jinou pastelku.

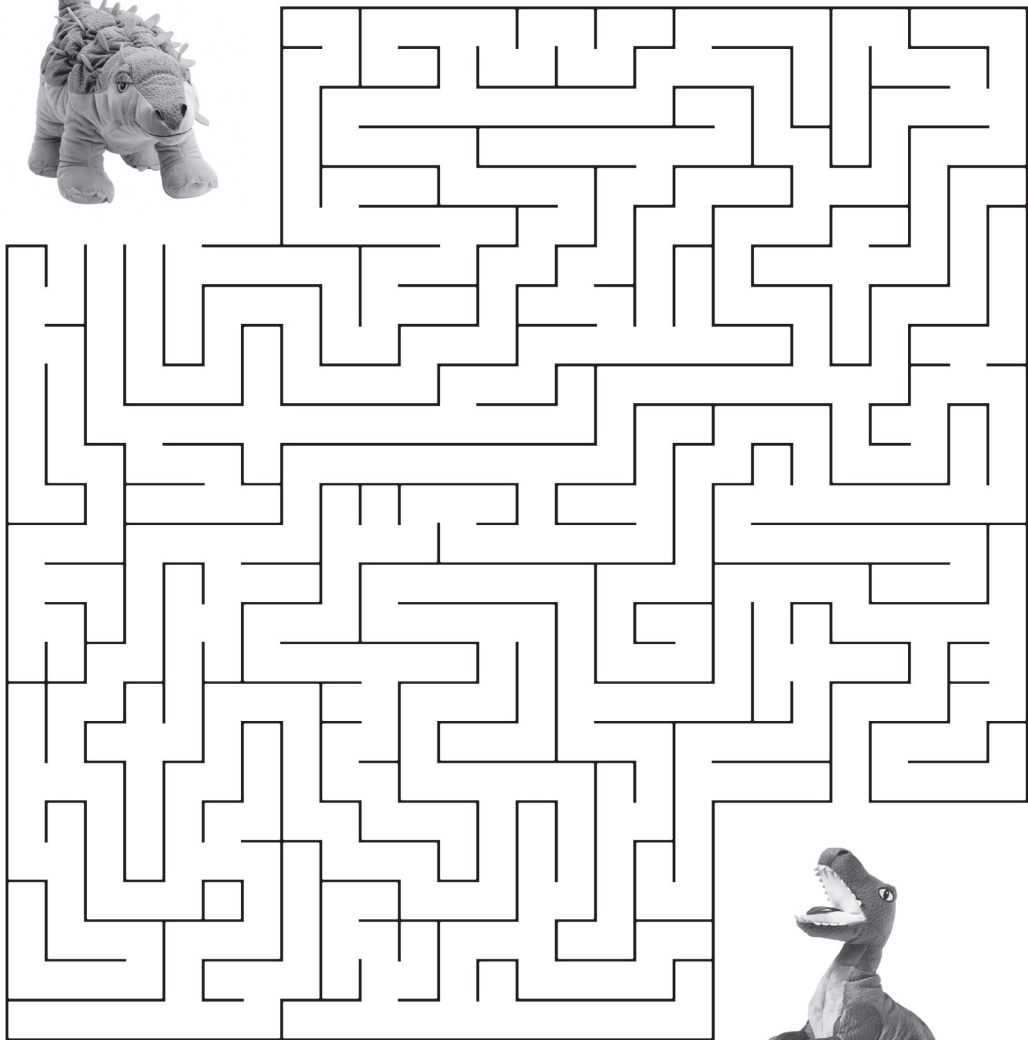


Setkání kamarádů

Kudy má jít ankylosaurus aby našel svého kamaráda velociraptora?



JATTELIK
Plyšový
ankylosaurus



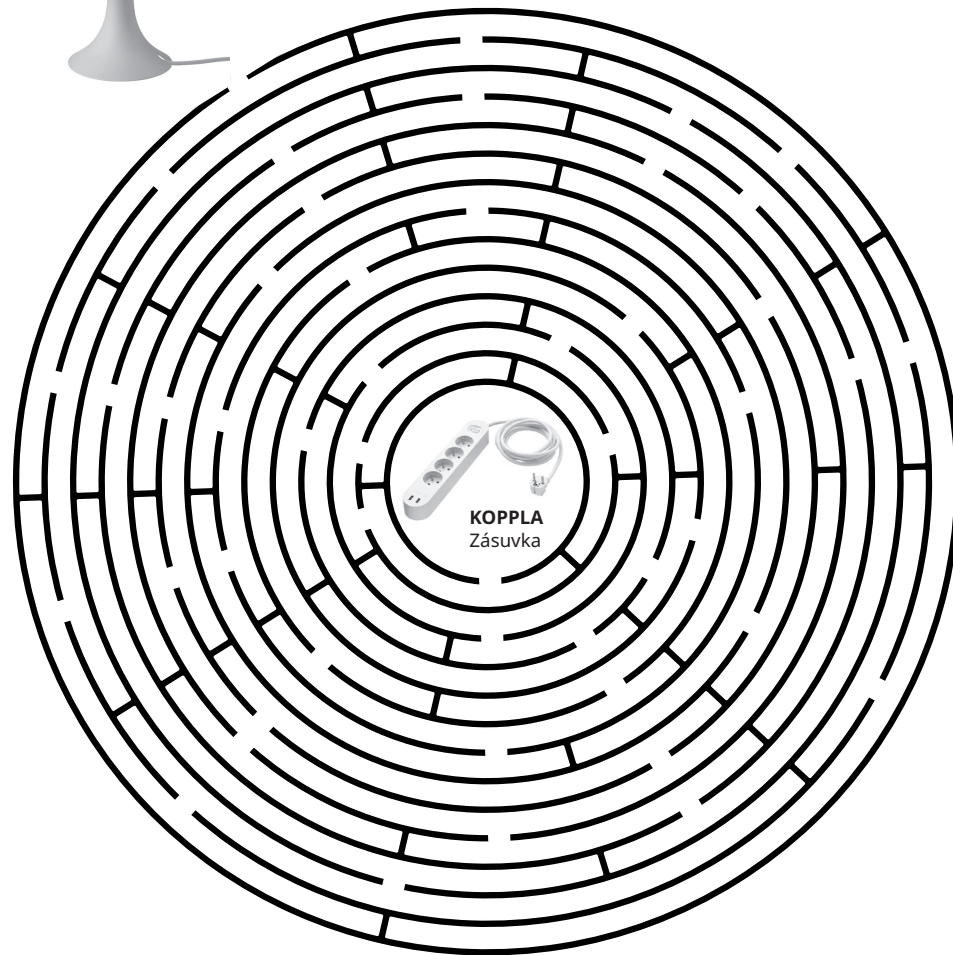
JATTELIK
Plyšový
velociraptor

Posvit' si na to

Pomoz zapojit lampičku do zásuvky.



LAMPAN
Stolní lampička

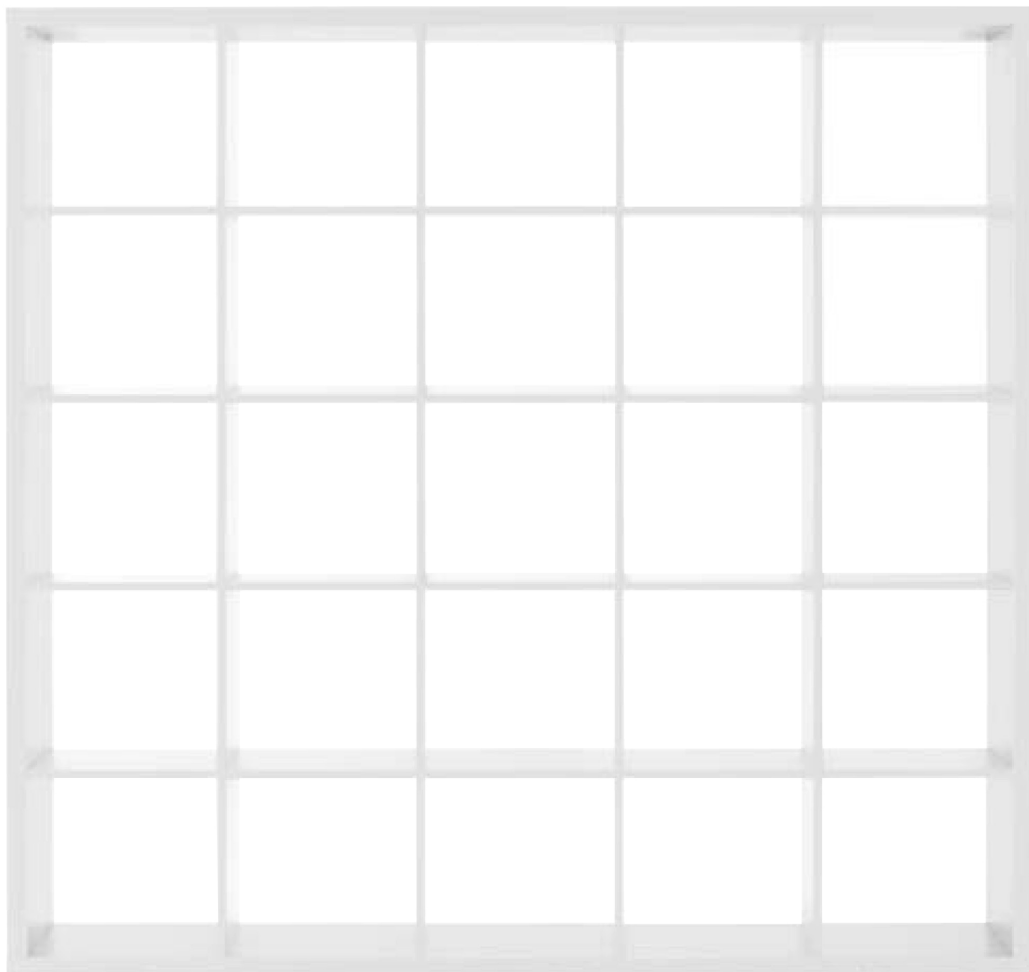


KOPPLA
Zásuvka



Piškvorky v policích – pro 2 hráče

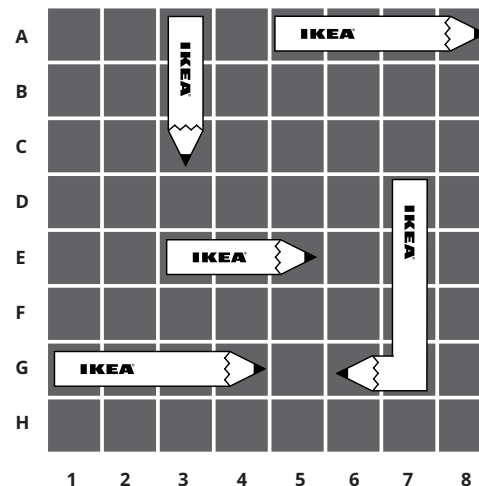
Hráči se postupně střídají a do políček (vlastně do poliček!) kreslí křížek nebo kolečko. Cílem je vytvořit řadu tří koleček nebo křížků vodorovně, svisle nebo šikmo. Kdo to dokáže první, vyhrává.



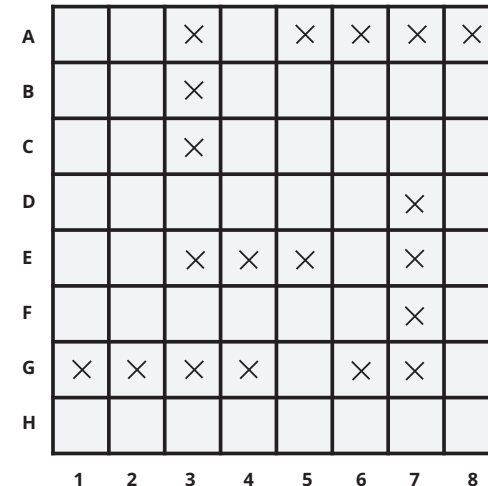
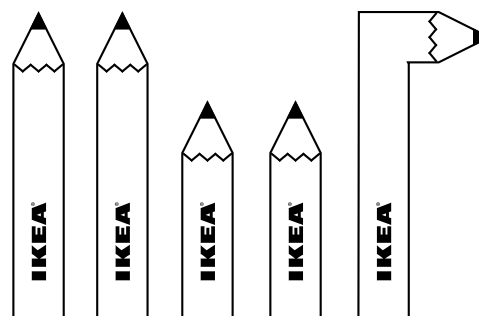
KALLAX
Policový díl

Tužtičkové lodě – pro 2 hráče

Připravte pro každého hráče dvě hrací plochy s mřížkou 8×8 cm. Označte je čísla a písmeny jako na obrázku a vystříhněte si tužtičkové lodě. Rozmístěte své lodě na první (nejlépe černé) hrací ploše tak, aby se nedotýkaly a aby váš soupeř neviděl, kde jsou. Každý hráč se snaží zjistit, kde má lodě ten druhý. Ptá se například: A3? Odpověď může být Nic nebo Zásah. Když správně uhodnete „kousek lodě“, označte si ho křížkem na bílé hrací ploše. Hráč, který jako první zjistí, kde má soupeř lodě, vyhrává.



Tužtičkové lodě
pro 1. hráče



Tužtičkové lodě
pro 2. hráče

